



## Férfi felnőtt nagypályás Blue Bowl szabályzat

2022.

A 2021. évi MAFSZ Felnőtt 11-11 elleni Kupa mérkőzéseit a Versenykiírásnak megfelelően alapvetően 11vs11 alapon játsszák.

A mérkőzések az aktuális 2022 Hivatalos MAFSZ Játékszabályok szerint kerülnek megrendezésre a következő változtatásokkal kiegészítve:

- A versenyrendszerben részt vevő csapatok az előző évi elért eredmények alapján kerülnek rangsorolásra. Ha valamelyik egyesület nem játszott az előző évi felnőtt bajnokságokban, akkor automatikusan az utolsó helyre lesz rangsorolva.
- A Bajnokság lebonyolítását a nevezett csapatok száma határozza meg.
- Csapatok rangsorolásánál az előző évi legmagasabb osztályra adott rajtengedély a mérvadó. Amennyiben egy csapat nem a magasabb osztályú csapat rajtengedélyével szeretne játszani, úgy az előző évben a csak magasabb osztályba nevezett játékosai a Blue Bowl mérkőzéseken nem vehetnek részt. U19-es korosztályban nincs ilyen megkötés.
- A Blue Bowl-ban csak MAFSZ tagszervezetek nevezhetnek.
- A magasabb kiemelt csapat mérkőzés nélkül juthat tovább, az alacsonyabb kiemelt csapatok selejtező mérkőzést játszhatnak a tabellára kerülésért.
- A kuparendszer egyenes kiesésben zajlik.
- A hazai csapat rendezi a mérkőzést, a vendég csapat az utazási költséget.
- Felvétel készítési kötelezettség nincs a Blue Bowl mérkőzésein.

### Rostermódosítások:

- Különböző divíziók csapatai közötti mérkőzéseken az alacsonyabb osztályú divízió szabályai szerint kell megrendezni egy mérkőzést. (pl.: Divízió II – HFL mérkőzésen nem szerepelhet import és külföldi játékos egyik csapatban sem.)
- Lebonyolítás: I. számú mellékletben található lebonyolítási példák alapján.

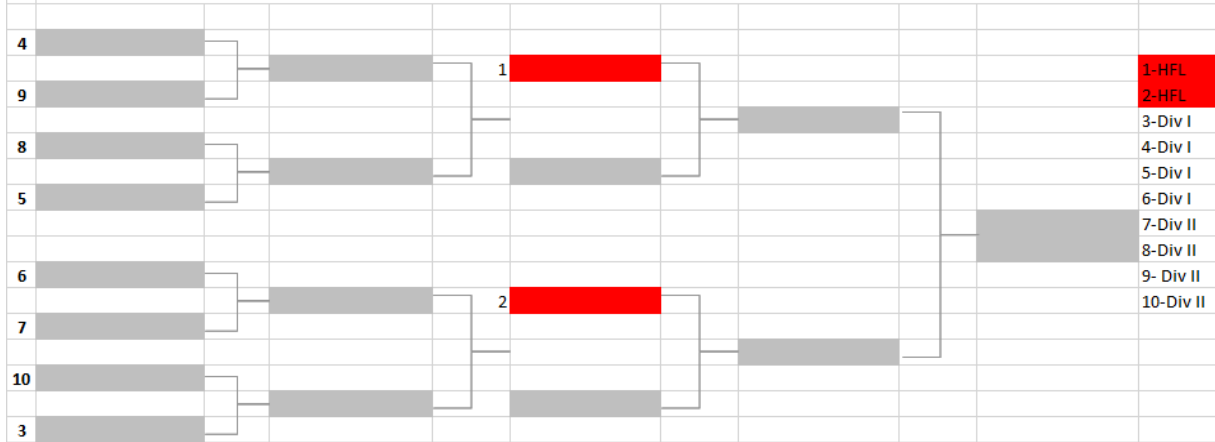


I. Számú Melléklet



## Verseny neve:

2 belépő csapat, akik a legjobb 4 között csatlakoznak  
 10 nevezett csapat, amiből 4 Divízió II-es, 4 Divízió I-es és 2 HFL-es.  
 MAX 9 mérkőzés



## Verseny neve:

1 belépő csapat, aki a legjobb 4 között csatlakozik  
 9 nevezett csapat, amiből 4 Divízió II-es, 4 Divízió I-es és 1 HFL-es.  
 MAX 8 mérkőzés

