

1. táblázat

2021	U15	U17	U19
Mérkőzés száma			
Kor	13-15	15-17	16-19
Születési év	2008-2006	2006-2004	2005-2002
Játékosok száma	Min. 12 játékosra kész játékosnak kell lennie	Min. 15 játékosra kész játékosnak kell lennie	Min. 18 játékosra kész játékosnak kell lennie
Csapatok létszáma	7 fő	9 fő	11 fő
Alternatíva	nincs	nincs	nincs
Limit	Max. 37 játékos engedélyezett csapatonként	Max. 37 játékos engedélyezett csapatonként	Szabály szerint
Játékidő	4x11 perc	4x11 perc	4x12 perc
Félidő	15 perc		20 perc
Mercy Rule	Szabály szerint		
Hosszabbítás	van, az ellenfél 15y-os vonaláról indulva		Szabály szerint
PAT a 4. negyedben	TD után, ha közben lejárt a mérkőzés-óra: csak akkor, ha a csapatok közötti pontkülönbség a TD-t is beleszámolva nem nagyobb 34 pontnál		
PAT a hosszabbításban	a győztes TD után nincs TRY		
Labda	Wilson TDJ, TDY vagy IFAF/MAFSZ szabályok által engedélyezett labda Junior vagy felnőtt is		Wilson TDJ, TDY vagy IFAF/MAFSZ szabályok által engedélyezett labda Csak felnőtt méret!
Pálya szélessége	43 yard		normál
Hashmark	nem kötelező (a labdát mindig középre helyezzük)	15 yardra a pálya oldalvonalától	normál módon
1. és 3. Negyed kezdete	A-csapat 1. és 10 A@30		kickoff
PAT után	B-csapat 1. és 10 @B30		kickoff
Field Goal után	B-csapat 1. és 10 @B30		kickoff
A-csapat Safety után	B-csapat 1. és 10 @B30		kickoff
B-csapat Safety után	A-csapat 1. és 10 A@30		kickoff
Mélyblokk	Mindig szabálytalan		Szabály szerint
Blind side blokk	Tilos mindig (UNR)		Szabály szerint
Offense formáció	1.: A „snap” pillanatában minden játékosnak a „scrimmage line”-on, vagy egy „back” pozíciójában kell tartózkodni. A „backfield”-en maximum 3 támadó játékos tartózkodhat. (Tehát szabályosan lejátszható egy kísérlet 7-nél kevesebb támadójátékosal is, de ekkor is meg kell lenni hiánytalanul a támadó falembereknek!!!) 2.: Jogosulatlan elkapók: • a „snap” pillanatában a „scrimmage line”-on helyezkedő „snapper” és a két oldalán mellette álló szomszédos falember („guard”-ok). (A „szomszédos” azt jelenti, hogy a center meg tudja érinteni a mellette álló falember kinyújtott kezét) Kötelező minimum 3 támadó falembernek lennie és a labdát közülük a középső játékosnak („snapper”) kell játékba hoznia! (ezeknek a játékosoknak preferáltan az 50-79 mezzszámok valamelyikét kell viselnie) • a „snap” pillanatában a „scrimmage line”-on az oldalvonalhoz legközelebb álló (szélső) játékos és a támadó falember („snapper” és a két „guard”) között elhelyezkedő játékosok.	1.: A „snap” pillanatában minden játékosnak a „scrimmage line”-on, vagy egy „back” pozíciójában kell tartózkodni. A „backfield”-en maximum 4 támadó játékos tartózkodhat. (Tehát szabályosan lejátszható egy kísérlet 9-nél kevesebb támadójátékosal is, de ekkor is meg kell lenni hiánytalanul a támadó falembereknek!!!) 2.: Jogosulatlan elkapók: • a „snap” pillanatában a „scrimmage line”-on helyezkedő „snapper” és a két oldalán mellette álló szomszédos falember („guard”-ok). (A „szomszédos” azt jelenti, hogy a center meg tudja érinteni a mellette álló falember kinyújtott kezét) Kötelező minimum 3 támadó falembernek lennie és a labdát közülük a középső játékosnak („snapper”) kell játékba hoznia! (ezeknek a játékosoknak preferáltan az 50-79 mezzszámok valamelyikét kell viselnie) • a „snap” pillanatában a „scrimmage line”-on az oldalvonalhoz legközelebb álló (szélső) játékos és a támadó falember („snapper” és a két „guard”) között elhelyezkedő játékosok.	Szabály szerint
Field Goal	Szabály szerint		
Punt	Szabály szerint		
Edzők	csak időkérés vagy sérülés esetén léphet a pályára		